

ANUNȚ DE LICITAȚIE

Orașul Recaș, având cod fiscal 2512589, reprezentat prin Primăria Orașului Recaș, cu sediul în Recaș, Calea Timișoarei nr. 86, cod postal 307340, județ Timiș; telefon: 0356/177.278, fax: 0356/177.279, e-mail: contact@primariarecas.ro, persoana de contact Isac Gizella, anunță organizarea la sediul instituției a

LICITAȚIEI PUBLICE

pentru concesionarea următoarelor 4 imobile teren, prin metoda "plic închis" identificat astfel:

- teren 599 m², intravilan localitatea Bazoș, Oraș Recaș, C.F. 406172 Recaș, nr. top. 19/2-5,8-13/7/3/1/1;
- teren 499 m², intravilan localitatea Bazoș, Oraș Recaș, C.F. 406217 Recaș, nr. top. 19/2-5,8-13/7/3/1/2;
- teren 543 m², intravilan localitatea Bazoș, Oraș Recaș, C.F. 406219 Recaș, nr. top. 19/2-5,8-13/7/3/1/3;
- teren 584 m², intravilan localitatea Bazoș, Oraș Recaș, C.F. 406220 Recaș, nr. top. 19/2-5,8-13/7/3/1/4;

Conform H.C.L. Recaș nr. 250 / 30.09.2021, și a temeiului legal: O.U.G. nr. 57 / 03.07.2019.

Data și locul la care se va desfășura ședința publică de deschidere a ofertelor:

09.11.2021, începând cu ora 12,00, Primăria Orașului Recaș, orașul Recaș, Calea Timișoarei nr. 86, județul Timiș.

Documentația aferentă licitației publice se poate procura începând cu data de 14.10.2021, contra cost, de la sediul Primăriei Orașului Recaș, Serviciul Economic, telefon 0356/177.278.

Costul documentației este de 50 lei, plătitibilă la casieria Primăriei Orașului Recaș.

Orice persoană interesată are dreptul de a solicita clarificări privind documentația de licitație. Solicitarea de clarificări se transmite în timp util, astfel încât primăria să aibă posibilitatea de a transmite răspunsul la orice clarificare cu cel puțin 5 zile lucrătoare înainte de data-limită pentru depunerea ofertelor, adică până la data de 25.10.2021, ora 12,00.

Termenul limita de depunere a ofertelor este 08.11.2021, ora 15,00, la sediul Primăriei Orașului Recaș - Registratură. Depunerea fiecărei oferte se va realiza într-un singur exemplar.

Primar al Orașului Recaș,
Pavel TEODOR